

1. Zabawa z grupy zabaw porządkowo- dyscyplinujących. **Powódź** Liczba uczestników dowolna. Przybory zbędne, boisko równe, dowolnej wielkości. Ustawienie: dzieci ustawione w luźnej gromadce. Przebieg: na hasło "powódź" dzieci starają się zająć jakieś miejsce będące ponad powierzchnią podłoża: płot, niewysokie drzewo, pagórek, kamień. Na hasło „ powódź minęła” wracają do swobodnego biegania. Zabawę można przeprowadzić w domu. Zamiast pagórków warto wykorzystać puffy, poduchy, itp.
2. Zabawy na czworakach: **Koty i myszka:** Liczba uczestników dowolna. Przybory zbędne. Boisko – koło o promieniu 1 m. Wyznaczona meta i naprzeciw niej w odległości 10-15 kroków norka. Ustawienie: na mecie na czworakach koty, naprzeciw nich w norce jedna myszka. Przebieg: gdy myszka zasłania oczy kotki jak najciszej i jak najszybciej próbują przedostać się do myszki. Czujna myszka odstawia oczy usłyszawszy szmer. W tym momencie kotki zastygają w bezruchu. Te, które nadal poruszają się myszka wyznacza na linię mety.
3. Zabawa skoczna: **Piłka parzy** Liczba uczestników dowolna, boisko równe, dowolne. Przybory: kilka niedużych piłek (piłki ręczne). Dzieci ustawione w luźnej gromadce, przed nimi w odległości kilkunastu kroków stoi prowadzący. Prowadzący trzyma piłkę, która „ parzy”. Przebieg: bawiący biegną do prowadzącego, który rzuca im piłkę pod nogi. Dzieci przeskakują w biegu, aby nie dotknąć piłki. Piłki należy rzucać jak najniżej.
4. **Wyścig z rozbieraniem się- coś na wesolo.** Liczba uczestników: dowolna, parzysta. Boisko: dowolne z wyznaczonymi liniami startu i mety w odstępie 15- 25 kroków. Przebieg wyścigu: dzieci wybiegają równocześnie, gdy znajdują się w połowie odległości do mety zrzucają obuwie, koszulki lub wcześniej specjalnie nałożone dodatkowe ubrania. Następnie biegną na metę, a z mety wracają po ubrania- ubierają się- a następnie wracają na linię startu i jak najszybciej ustawiają się na swoim miejscu. Wygrywa ten, kto jak najszybciej wykona zadanie.
5. **Uciekające rybki** Liczba uczestników 2-3 osoby. Miejsce zabawy: na powietrzu lub w pomieszczeniu. Przybory: deska lub blat 100 na 20 cm, nożyczki, słomki, karton, wstążka. Przed rozpoczęciem zabawy wycinamy z kartonu lub sztywnego papieru rybki, dla każdego uczestnika po jednej. Głowę i ogon rybki odchylamy w górę. Przebieg: zabawa polega na przeprowadzeniu rybki z jednego końca deski na drugi od startu do mety- za pomocą dmuchania, wachlowania. Rybki, które upadły – przesuwamy na linię startu. Wygrywa osoba, która najszybciej przeprowadzi rybkę lub w najkrótszym czasie.
6. **Szczęśliwy traf** Liczba uczestników 2 dzieci. Przybory: worek szklanych kulek(orzechów włoskich, okrągłych małych kamieni lub kasztanów), kamień. Boisko: twarde i gładkie, wyznaczone koło o średnicy 4m, kamień umieszczony na środku koła. Ustawienie: dzieci stoją na obwodzie, Przebieg: uczestnik, który potoczy kulę i umieści ją jak najbliżej kamienia. wygrywa.